



# Videojuegos



Ud posee una versión de Super Mario Bros. implementada en Pygame. EL código se lo puede descargar en <http://bit.ly/2A1e15j>. Esta versión de Mario en Python muestra el primer mundo de este juego clásico. Para que este demo funcione, ud debe instalar Pygame previamente.

Su tarea para este reto consiste en:

1. Modernizar la apariencia de los personajes del juego (Mario, Goomba, etc). Pues esta versión cuenta con la apariencia de los personajes tradicionales. Para realizar esta tarea, considere el concepto de Sprite Templates ([link](#)).
2. Modificar el mundo de Mario. Es decir, crear nuevos obstáculos, colocar enemigos en nuevos lugares. No existen limitantes al respecto, puede crear el mundo que ud considere más divertido.

La evaluación de este reto, tomará en cuenta la creatividad de su grupo en el diseño del mundo y la actualización de los personajes.

## Entregables

Subir en la dirección X un archivo rar con el formato **NombreGrupo\_Paralelo.rar** lo siguiente:

1. Código desarrollado.
2. Una presentación visual rápida de 2min de lo más relevante que modificó o añadió al código.

Nota: En la presentación de su solución Ud. debe mostrar una demo del juego.